



CERA IN PATINA

Vera e propria pasta nutriente per il legno, la **Cera in patina Syntilor** protegge e conserva con ricercatezza mobili e rivestimenti in legno.

- Tutti tipi di legno
- Mobili ed oggetti
- Speciale per interno

1 TAPPA

PREPARAZIONE

- I rivestimenti vecchi saranno messi a nudo mediante lo Sverniciatore o Decerante Syntilor, per ottenere un legno netto senza tracce residue (olio, encausto e cere, vecchie vernici, tinte e smalti...).
- Se necessario, utilizzate un prodotto antitarlo per legno adattato.
- I legni nuovi saranno levigati a bianco mediante un abrasivo. Spolverate accuratamente.
- Se vuole, potete applicare una Tinta per Legno Syntilor poi il Fondo Turapori Fissativo Speciale Mobili Syntilor.

2 TAPPA

APPLICAZIONE

- Per un lavoro all'antica, applicare la Cera in Patina con un tampone di Lana d'Acciaio N°000 direttamente sul legno, con strati sottili. Ripetere l'operazione sino ad ottenere la tonalità desiderata.
- Lucidare una volta asciutto con un panno morbido (lana o cotone).

3 TAPPA

MANUTENZIONE

- Sul legno opacizzato: stendere la Cera in Patina con un tampone di Cotono idrofilo Syntilor.
- Lucidare una volta asciutto con un panno morbido (lana o cotone).



CARATTERISTICHE TECNICHE

TIPO DI RESINA	Cere tradizionali alta prestazioni
DENSITÀ	0,800 (+/- 0,05 secondo la tinta)
CONSISTENZA	Pasta
ESSICCAZIONE	6 H
RESA	20mq per litro

PRECAUZIONI E CONSERVAZIONE

- Utilizzare solo all'aperto o in un ambiente ben ventilato.
- Non utilizzare a temperature inferiori a 12 °C o superiori a 25 °C.
- PERICOLOSO. RISPETTARE LE PRECAUZIONI D'USO.
- Evita di gestire la preparazione in presenza di persone sensibili.
- Non utilizzare per un uso da quello per cui è destinato il prodotto.
- Tenere fuori dalla portata dei bambini.
- Conservare nell'imballaggio originale, chiudendolo accuratamente dopo l'uso.
- Conservare al riparo da gelo, calore e umidità.
- La Scheda di sicurezza per questo prodotto è disponibile nel sito www.syntilor.com

ATTREZZI E PULIZIA

ATTREZZI



PULIZIA DEGLI ATTREZZI

